

Scratch - Revisão A4

Conteúdo elaborado pela professora Cristiane Norbiato Targa para a disciplina Informática Aplicada do curso Técnico Integrado em Administração.

1. Calculadora de Média

Crie as variáveis Nota1, Nota2 e Média.

O programa deve:

- Pedir a primeira nota.
 - Pedir a segunda nota.
 - Calcular a média.
 - Informar o valor da média.
 - Se a média for maior ou igual a 60, dizer "Aprovado!".
 - Caso contrário, dizer "Reprovado!".
-

2. Caixa Eletrônico

Crie uma variável chamada **Saldo** e inicialize-a com o valor **100**.

O programa deve:

- Perguntar quanto o usuário deseja sacar.
 - Se o valor solicitado for **menor ou igual ao saldo**, realizar o saque e mostrar o saldo restante.
 - Caso contrário, dizer "**Saldo insuficiente!**".
-

3. Calculadora Simples

Desenvolva uma calculadora simples no Scratch utilizando **variáveis**, **operadores aritméticos** e estruturas de decisão.

O programa deve:

1. Criar as variáveis **Número1**, **Número2**, **Operador** e **Resultado**.
2. Solicitar ao usuário o primeiro número inteiro.
3. Solicitar ao usuário o segundo número inteiro.
4. Perguntar qual operação deseja realizar, permitindo as seguintes opções:
 - **1** - Soma
 - **2** - Subtração
 - **3** - Multiplicação
 - **4** - Divisão
5. De acordo com a opção escolhida, calcular o resultado da operação.
6. Exibir na tela o resultado obtido.