

Scratch - A3

Conteúdo elaborado pela professora Cristiane Norbiato Targa para a disciplina Informática Aplicada do curso Técnico Integrado em Administração.

1. Calculando a Idade

- Pergunte: Quantos anos você tem?
 - Depois mostre: Daqui a 10 anos você terá X anos.
 - Utilize operadores matemáticos.
-

2. Número Positivo

- Pergunte: Digite um número.
 - Se o número for maior que zero, mostre: "Número positivo!"
-

3. Maior de Idade

- Pergunte: Qual sua idade?
 - Se idade ≥ 18 , mostre: "Você é maior de idade."
-

4. Pode Entrar?

- Pergunte a senha.
 - Se a senha for: 1234
 - Mostre: "Acesso permitido."
 - Caso contrário, não faça nada.
-

5. Aprovado ou Reprovado

- Pergunte a nota.
 - Se nota ≥ 60
 - Mostre: "Aprovado!"
 - Senão, mostre: "Reprovado."
-

6. Temperatura

- Pergunte: Qual a temperatura?
 - Se temperatura ≥ 30 , mostre: "Está calor!"
 - Senão, mostre: "Não está calor."
-

7. Pedra, Papel ou Tesoura

(Simplificado - quem quiser pode fazer com os 3)

- Pergunte: escolha: Pedra ou Papel
 - Se a resposta for "Pedra":
 - Mostre: "Você escolheu Pedra."
 - Senão, mostre: "Você escolheu Papel."
-

8. Semáforo

- Crie uma variável chamada **cor**.
 - Pergunte: "Digite: Verde, amarelo, vermelho"
 - Utilize estruturas **se... senão** para mostrar:
 - Verde → Pode passar.
 - Amarelo → Atenção.
 - Vermelho → Pare.
-

9. Quiz

- Pergunte: Quanto é 8×7 ?
 - Se responder 56
 - Mostre: "Parabéns! Você acertou!"
 - Senão, mostre: "Resposta incorreta."
-

10. Faça um programa que informe se um aluno foi:

- Aprovado ($\text{nota} \geq 60$)
- Recuperação ($40 \leq \text{nota} < 60$)
- Reprovado ($\text{nota} < 40$)