

Scratch - Revisão A1

Conteúdo elaborado pela professora Cristiane Norbiato Targa para a disciplina Informática Aplicada do curso Técnico Integrado em Administração.

Crie um projeto no Scratch que atenda aos seguintes requisitos:

Personagem 1

Ao clicar na **bandeira verde**, o personagem deverá:

1. Aparecer na tela.
2. Dizer: "**Olá! Bem-vindos à nossa festa!**" por 2 segundos.
3. Andar **100 passos**.
4. Girar **90 graus**.
5. Trocar de fantasia **10 vezes**, formando uma animação.
6. Esperar 2 segundos e desaparecer.

Personagem 2

Ao ser **clicado**, o personagem deverá:

1. Tocar um som escolhido pelo estudante.
2. Dizer: "**Que bom que você veio!**" por 2 segundos.

Diálogo Final

Crie uma conversa entre os dois personagens contendo pelo menos **uma fala para cada personagem**.